

ICE Project

NEWSLETTER

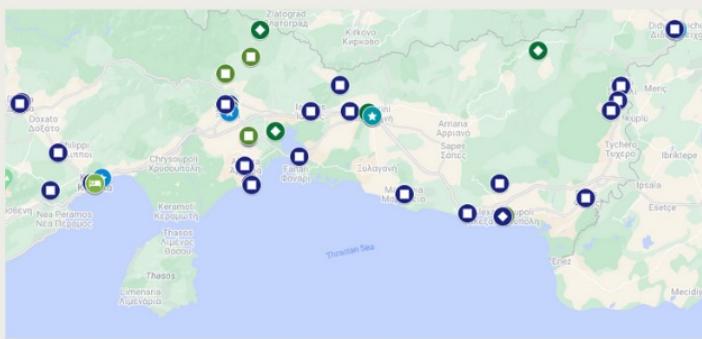
ΑΥΓΟΥΣΤΟΣ 2023



Πολιτιστικά και

Θρησκευτικά μνημεία

Στα πλαίσια του έργου έχουν μελετηθεί ένα σύνολο από μνημεία τα οποία βρίσκονται διάσπαρτα σε όλη την περιφέρεια της Ανατολικής Μακεδονίας και Θράκης. Στον ακόλουθο χάρτη μπορείτε να βρείτε τη γεωγραφική θέση των συγκεκριμένων μνημείων, πολυμεσικό υλικό, καθώς επίσης και μια σύντομη περιγραφή για καθένα από αυτά.



- Τακκέ
- Παντελόνι πάλης
- Σταμνιά
- Κεραμικά πλακίδια και ισλαμική διακόσμηση
- Χανουκγιά
- Κύπελλο του Κιντούς
- Κίρρα
- Τορά
- Κουτάλια
- Στοιχείο Leclanché
- Σφραγίδες
- Καπνος
- Μιναρέδες της Καβάλας
- Κομποσκοίνι
- Λαβίδα
- Λόγχη
- Δισκάριο
- Αστερίσκος
- Τάμα-ανάθημα
- Αρχιερατικό Εγκόλπιο
- Ζέον
- λεβητάριο ή θερμάριο
- Εκκλησία (ναός)
- Κοράνιο

Το σύστημα επαυξημένης πραγματικότητας αποτελεί σημαντικό τμήμα του συστήματος ICE. Ο σκοπός του συστήματος ICE είναι η ανάδειξη πολιτιστικής κληρονομιάς μέσω καινοτόμων τεχνολογιών όπως οι διαδραστικές διαφανείς οθόνες αφής αλλά και η Επαυξημένη Πραγματικότητα. Η πιλοτική επίδειξη του συστήματος ICE θα γίνει σε τρεις διακριτούς τομείς: Πολιτισμός, Εκπαίδευση και Εμπορική/Τουριστική αξιοποίηση. Οι τελικοί χρήστες μπορεί να είναι επισκέπτες ενός μουσείου (Πολιτισμός), μαθητές και εκπαιδευτικοί (Εκπαίδευση) ή πελάτες/καταναλωτές (Εμπορική/Τουριστική). Το σύστημα ICE περιλαμβάνει την συσκευή HyperBox (Transparent Window), στην οποία για κάθε έκθεμα που θα εισέρχεται εντός της, εμφανίζονται πληροφορίες στους τελικούς χρήστες μέσω Επαυξημένης Πραγματικότητας. Οι χρήστες μπορούν να αλληλεπιδρούν με τις πληροφορίες χρησιμοποιώντας την διαδραστική διαφανής οθόνη του HyperBox.

