

ICE PROJECT NEWSLETTER



ΑΠΡΙΛΙΟΣ 2021



Περιεχόμενα

Στόχοι έργου

Συμμετέχοντες φορείς

Πεδία εφαρμογής

Ιστοσελίδα

Στόχοι του έργου

Το αντικείμενο της έργου ICE επιμερίζεται στην υλοποίηση των παρακάτω στόχων:

Στόχος 1:

Προτυποποίηση ψηφιακού υλικού

Στόχος 2:

Συνδυασμός αισθητήρων καταγραφής, προβολής υλικού Επαυξημένης Πραγματικότητας

Στόχος 3:

Κατασκευή θεματικά ουδέτερου προϊόντος για την ανάδειξη εκθεμάτων

Στόχος 4:

Ανάπτυξη πλατφόρμας συλλογής και διαχείρισης υλικού

Στόχος 5:

Διασφάλιση διαλειτουργικότητας με την πλατφόρμα XENAGOS

Συμμετέχοντες φορείς

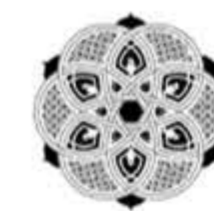
Η ερευνητική ομάδα περιλαμβάνει ερευνητές υψηλής εξειδίκευσης στους τομείς της Ηλεκτρονικής, της ανάπτυξης αλγορίθμων διαχείρισης υλικού και της σχεδίασης ενσωματωμένων συστημάτων, της ανάπτυξης δικτυακών εφαρμογών (ΠΡΙΣΜΑ και ΑΠΘ-ΗΛ), της επαυξημένης πραγματικότητας και ανάπτυξης εφαρμογών κινητών συσκευών (ΑΕΤΜΑ) και της μελέτης και ανάλυσης δεδομένων πολιτιστικής κληρονομιάς με έμφαση στα θρησκευτικά μνημεία της Χριστιανοσύνης και του Ισλάμ (ΑΠΘ-ΤΘ, ΔΠΘ και ΜΟΗΑ).



AUTH e-LAB
Athens University of Technology & Informatics Laboratory



ΔΗΜΟΚΡΙΤΕΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΘΡΑΚΗΣ
DEMOCRITUS UNIVERSITY OF THRACE



ΜΟΗΑ

Πεδία εφαρμογής

Η αποτελεσματικότητα του έργου ICE θα αξιολογηθεί σε 3 διακριτά πεδία εφαρμογής, καθένα από τα οποία εισάγει τις δικές του προκλήσεις αναφορικά με τις τεχνολογίες αιχμής που αναπτύσσονται κατά την διάρκεια του έργου. Συγκεκριμένα, θα αξιοποιηθεί στο πεδίο Πολιτισμός για την συλλογή, ανάδειξη και διάχυση της παλαιάς με σύγχρονο τρόπο πολιτιστικής κληρονομιάς σε αφηγηματικά σενάρια, στο πεδίο Εκπαίδευση καθώς και στην Εμπορική Αξιοποίηση για την προβολή εμπορικών προϊόντων.



European Union
European Regional
Development Fund



Co-financed by Greece and the European Union



ΕΣΠΑ
2014-2020
Πρόγραμμα για την ανάπτυξη